



COPPA GRANDE SLAM

13° MEMORIAL ANGELO FANTON

PULCINI 2008 A 5 - PULCINI 2007 A 7 - PULCINI 2006 A 7 - ESORDIENTI 1° ANNO A 9
ESORDIENTI 2° ANNO - GIOVANISSIMI FASCIA B - GIOVANISSIMI - ALLIEVI FASCIA B - ALLIEVI

3 - 18 SETTEMBRE 2016

BORGARETTO - LA CHIVASSO - NICHELINO HESPERIA - PERTUSA BIGLIERI - PRO COLLEGNO COLLEGNESE



Regolamento della Manifestazione

1. Alla Società G.S.D. Pertusa Biglieri è affidata l'organizzazione della Manifestazione a carattere Provinciale denominato:

" 13ª Coppa Grande Slam - Memorial Angelo Fanton "

che si svolgerà dal **3 al 18 Settembre 2016** presso i nostri impianti come meglio specificato nell'allegato calendario degli incontri in programma.

2. La Manifestazione è riservata ai giocatori tesserati per la Stagione Sportiva 2016/2017 per la categoria:

PRIMI CALCI

NATI DAL 01.01.2008 AL COMPIMENTO ANAGRAFICO DEL 6° ANNO D'ETÀ.

3. Non sono consentiti prestiti.

4. Nella distinta che le Società partecipanti dovranno presentare all'arbitro prima della gara saranno indicati fino ad un massimo di n° 10 giocatori.

5. Le sostituzioni saranno effettuate nel pieno rispetto delle norme di cui al C.U. n.1° del S.G.S. Roma: **"Tutti i giocatori in distinta devono giocare un tempo pertanto, al termine del primo tempo devono essere obbligatoriamente effettuate tutte le sostituzioni ed i nuovi entrati non potranno più essere sostituiti fino al termine se non per gravi motivi di salute; nel terzo tempo, quindi, potranno essere effettuate sostituzioni con il sistema dei "cambi liberi".**

6. Al torneo prenderanno parte le Società: Rivarolese 2009, Giavenocoazze, Pertusa Biglieri, San Giacomo Chieri, Victoria Ivest, Barcanova, Gassinosanraffaele, Collegno Paradiso, Città di Rivoli, Mathi Lanzese, Vianney, La Chivasso, Ciriè Calcio, Pro Collegno Collegnese, Ardor San Francesco.

7. La Manifestazione si svolgerà con la seguente formula:

Fase Unica: Le sedici squadre saranno suddivise in 3 (tre) raggruppamenti di cui 2 da 5 squadre e 1 da 6 squadre che s'incontreranno fra di loro in un girone all'italiana con gare di sola andata.

8. NON sono previste le **classifiche**.

9. Le gare si svolgeranno in **tre tempi** della durata di **dodici minuti** ciascuno **senza alcun recupero**; si articolano con un tempo di un Gioco a Confronto (per la descrizione vedere alla fine) denominato " 4 PORTE" e in due tempi di una partita **cinque contro cinque** su campi di dimensioni ridotte, con porte ridotte ed utilizzo di palloni n.4.

10. NON SONO CONSENTITI CALCI DI RIGORE (come per i Piccoli Amici in caso di situazione da rigore si assegna direttamente la rete).

11. NON SONO CONSENTITI TEMPI SUPPLEMENTARI.

12. Le gare saranno arbitrate dagli stessi giocatori con il sistema dell'Autoarbitraggio, in collaborazione con tecnici o dirigenti messi a disposizione dalla Società organizzatrice; in ogni caso i rapporti di gara con allegate le distinte dei giocatori saranno trasmessi alla Delegazione di competenza nei termini previsti per la necessaria visione del Giudice Sportivo.

13. L'azione disciplinare del torneo è di esclusiva competenza del Giudice Sportivo titolare o supplente della Delegazione Provinciale di Torino.

14. L'art. **45** comma 2 del codice di giustizia sportiva non prevede l'automatismo delle sanzioni per i calciatori della categoria Primi Calci che pertanto dovranno soggiacere ai provvedimenti del Giudice Sportivo.

14. NON sono ammessi **reclami**.

15. E' responsabilità di ogni società partecipante assicurare ai propri giocatori la copertura assicurativa. L'organizzazione del torneo è responsabile della regolarità della copertura assicurativa.

16. Per quanto non previsto dal presente regolamento, valgono le disposizioni dei Regolamenti Federali in quanto compatibili e quelle riportate sul C.U. n.1 del Settore Giovanile e Scolastico per la Stagione Sportiva in corso.

Il Presidente

Gioco delle "4 PORTE"

Descrizione: si gioca 5 contro 5. Una squadra deve far goal su 2 porte larghe 2 metri poste agli angoli del campo di dimensioni 25x35 metri e difendere le altre 2. La rete è valida se la palla supera la linea di porta ad un'altezza da terra non superiore a quella dei coni. Le rimesse dal fondo ed i corner si battono al centro della linea di fondo campo.